

Міністерство освіти і науки України
Чернігівський національний технологічний університет

ЗАТВЕРДЖУЮ

Ректор

С.М. Шкарлет

«_____» _____ 2016 р.

ПРОГРАМА

фахового випробування вступників за освітньо-кваліфікаційним рівнем
«бакалавр» за напрямом 6.050102 – «Комп'ютерна інженерія»
на базі освітньо-кваліфікаційного рівня «молодший спеціаліст»

Затверджено
на засіданні кафедри
Протокол № 10
від 30 червня 2016 р.

Чернігів – 2016ЗМІСТ

1. Мета вступного фахового випробування	3
2. Характеристика змісту програми (опис основних розділів та їх короткий зміст)	3
3. Вимоги до здібностей і підготовленості абітурієнтів	4
4. Порядок проведення вступного фахового випробування	4
5. Структура екзаменаційного білета	5
6. Критерії оцінювання вступного фахового випробування	5
7. Рекомендована література	5

1. Мета вступного фахового випробування

Мета вступного фахового випробування – з'ясування рівня знань та вмінь, необхідних абітурієнтам для опанування ними програми бакалавра за відповідним напрямом, та проходження конкурсу. Завданням вступного іспиту є: оцінка теоретичної підготовки абітурієнтів з дисциплін фундаментального циклу та професійно-орієнтованої фахової підготовки молодшого спеціаліста; виявлення рівня та глибини практичних умінь та навичок; визначення здатності до застосування набутих знань, умінь і навичок під час розв'язання практичних ситуацій.

2. Характеристика змісту програми

Програма вступних випробувань охоплює коло питань, які в сукупності характеризують вимоги до знань і вмінь особи, що бажає навчатися в ЧНТУ з метою одержання освітньо-кваліфікаційного рівня «бакалавр» за напрямом 6.050102 «Комп'ютерна інженерія» на базі навчальних планів освітньо-кваліфікаційного рівня «молодший спеціаліст».

1. Мови програмування. Мова програмування C++.
2. Загальні поняття при програмуванні у середовищі Qt Creator.
3. Створення проекту у Qt Creator.
4. Програмування обчислювань арифметичних виразів.
5. Структура функції у мові C++ та правила її виклику.
6. Логічний тип даних. Складений оператор.
7. Оператори if та switch для створення розгалужень у програмах.
8. Оператори циклів у мові C++.
9. Використання операторів циклів для організації приблизних обчислень.
10. Упорядковані типи та засоби їх обробки.
11. Цикл for та приклади його використання.
12. Рядки літер та використання стандартних підпрограм для їх обробки.
13. Одновимірні масиви, їх введення та виведення.
14. Алгоритми обробки одновимірних масивів.
15. Базові алгоритми сортування масивів.
16. Алгоритми обробки впорядкованих масивів.
17. Матриці та алгоритми їх обробки.
18. Структури в C++ (struct) та правила їх обробки.
19. Масиви структур.
20. Двійкові (бінарні) файли. Процедури та функції для роботи з бінарними файлами.
21. Обробка даних у бінарному файлі.
22. Текстові файли. Процедури та функції для роботи з ними.
23. Особливості обробки інформації у текстових файлах.
24. Системи числення, які використовуються в комп'ютерах. Основні визначення.
25. Класифікація систем числення.

26. Принципи побудови систем числення.
27. Непозиційні та позиційні системи числення.
28. Системи числення спеціального призначення.
29. Перевід чисел із однієї в іншу системи числення.
30. Вибір системи числення для застосування в комп'ютері.
31. Класична двійкова система числення. Форми представлення двійкових чисел у комп'ютері.
32. Кодування від'ємних чисел: прямий, доповнений, зворотний коди.
33. Додавання чисел з фіксованою комою у електронно-обчислювальних машинах.
34. Алгебраїчне додавання чисел у прямому, доповненому та зворотному кодах.
35. Структурні схеми двійкових суматорів.
36. Операція зсуву: прямого, доповненого та зворотного кодів.
37. Додавання чисел з плаваючою комою у електронно-обчислювальних машинах.
38. Оцінка точності виконання арифметичних операцій.
39. Чотири схеми множення.
40. Множення чисел у прямому коді.
41. Множення чисел у доповненому коді.
42. Множення чисел з плаваючою комою.
43. Методи прискорення операцій множення.
44. Ділення чисел з поновленням залишків.
45. Ділення чисел без поновлення залишків. Машинні схеми ділення.
46. Ділення чисел у доповненому коді.
47. Способи прискорення ділення.

3. Вимоги до здібностей і підготовленості абітурієнтів.

Для успішного засвоєння освітньо-професійної програми бакалавра абітурієнти повинні мати диплом «молодшого спеціаліста» за напрямом 6.050102 «Комп'ютерна інженерія» та здібності до оволодіння знаннями, уміннями і навичками в галузі загально-технічних наук. Обов'язковою умовою є вільне володіння державною мовою.

Відбір студентів для зарахування здійснюється на конкурсній основі.

4. Порядок проведення вступного фахового випробування

Вступні випробування проводяться у вигляді тестування і охоплюють фахові предмети, які передбачені навчальними планами освітньо-кваліфікаційного рівня «молодший спеціаліст» за напрямом підготовки «Комп'ютерна інженерія» з наступних дисциплін: «Програмування та алгоритмічні мови», «Арифметико-логічні основи ЕОМ».

5. Структура екзаменаційного білета

Завдання для вступного фахового випробування для здобуття освітньо-кваліфікаційного рівня «бакалавр» на основі освітньо-кваліфікаційного рівня «молодший спеціаліст» за галуззю знань 0501 «Інформатика та обчислювальна техніка» напряму підготовки 6.050102 «Комп'ютерна інженерія» включає:

- номер білету;
- 20 тестових завдань з дисциплін «Програмування та алгоритмічні мови», «Арифметико-логічні основи ЕОМ» (по 5 балів кожне);
- шкала оцінювання за 100 бальною шкалою (від 0 до 100 балів).

6. Критерії оцінювання вступного фахового випробування

За результатами вступних випробувань проводиться оцінка рівня фахових знань за критеріями, наведеними в таблиці 6.1.

Таблиця 6.1 – Критерії оцінювання вступного фахового випробування

Завдання	Бали
Тестові завдання з дисципліни «Програмування та алгоритмічні мови»	5 балів
Тестові завдання з дисципліни «Арифметико-логічні основи ЕОМ»	5 балів
Максимальна кількість балів 100	

Загальна кількість балів (максимум 100 балів) визначається шляхом підсумовування балів за виконання окремих тестових завдань.

7. Рекомендована література

1. Берн Страуструп. Язык программирования С++. Второе дополненное издание. – М: Бином-Пресс, 2008. – 369 с.
2. Павловская Т.А. С/С++ Программирование на языке высокого уровня. – СПб.: Питер, 2002.–464 с.
3. Прата Стивен. Язык программирования С++. Лекции и упражнения. Учебник: Пер. с англ./Стивен Прата – СПб.:ООО «ДиаСофтЮП», 2003. –1104 с.
4. Севидж Р. Фундаментальные алгоритмы на С++. Анализ/Структуры данных/Сортировка/Поиск. -К.: ДиаСофт, 2002.
5. Хэзфилд Р., Кирби Л. и др. Искусство программирования на С. Фундаментальные алгоритмы, структуры данных и примеры приложений. -К.: ДиаСофт, 2002.
6. Шилдт Герберт. Полный справочник по С++. Пер. с англ. – М: Вильямс, 2004. 783 с.
7. Шпак З.Я. Програмування мовою С. – Львів: Оріяна-Нова, 2012. – 432с.
8. Корнейчук В.И., Тарасенко В.П. Основы компьютерной арифметики. – К.: «Корнейчук», 2002. – 176 с.

9. К.Г. Самофалов, А.М. Романкевич и др. Прикладная теория цифровых автоматов. – К.: В. Шк., 1987.
10. Основы компьютерной арифметики и логики: Учеб. пособие. / В. И. Потапов, О.П. Шафеева, И.В. Червенчук. – Омск: Изд- во ОмГТУ, 2004. – 172 с.